

Taller: Desarrollo de videojuegos
Ponente: Marco Antonio Fuentes Jiménez

Temario

HACIENDO TU PRIMER VIDEOJUEGO

- ¿Qué es un videojuego?
- ¿Cómo funcionan los videojuegos?
- Desarrollo de videojuegos
- Introducción a Stencyl

PÉNSAMIENTO LÓGICO

- ¿Cómo funcionan las computadoras?
- Flujo de control
- Condicionales
- Operadores lógicos
- Diseño lógico en Stencyl

VARIABLES, EVENTOS Y COMPORTAMIENTOS

- Atributos de actores
- Atributos de escenas
- Atributos de juego
- Eventos básicos
- Eventos teclado
- Eventos Mouse
- Escenas
- Menú
- Niveles
- GUI